

# PETUNJUK TEKNIS BIDANG MATH

## PENYISIHAN

### a. Technical Meeting dan Simulasi Penyisihan

1. Simulasi dan Technical Meeting untuk babak penyisihan akan dilaksanakan pada Selasa, 26 Agustus 2025, untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika) melalui Zoom Meeting mulai pukul 13.00 WIB /14.00 WITA /15.00 WIT-selesai.
2. Seluruh peserta **DIWAJIBKAN** mengikuti simulasi pelaksanaan babak penyisihan.

### b. Pelaksanaan Babak Penyisihan

1. Babak penyisihan dilaksanakan pada Jum'at 29 Agustus 2025, untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika).
2. Babak penyisihan dilaksanakan secara online melalui website yang disediakan panitia dan melalui pengawasan Zoom Meeting.
3. Peserta **WAJIB** mengikuti Zoom Meeting saat kegiatan pembukaan pada Jum'at 29 Agustus 2025, pukul 08.00 WIB /09.00 WITA /10.00 WIT-selesai
4. Babak penyisihan dilaksanakan secara online serentak di masing-masing daerah di seluruh Indonesia untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika) Pukul 13.30–15.00 WIB/ 14.30–16.00 WITA /15.30–17.00 WIT.
5. Peserta **WAJIB** masuk Zoom Meeting 30 menit sebelum babak penyisihan dimulai.
6. Setiap Tim **WAJIB** menggunakan satu perangkat untuk pengawasan Zoom Meeting dan satu perangkat lain (disarankan PC/Laptop) untuk mengerjakan soal pada website.
7. Peserta dalam satu ruang kolektif berisi banyak peserta (maksimal 4 tim) dari sekolah yang sama diperbolehkan menggunakan satu kamera pengawas dengan tetap menaati peraturan yang ditetapkan panitia.
8. Ruang kolektif hanya diperbolehkan untuk peserta dari bidang yang sama.
9. Dengan pengawasan individu, wajib menggunakan format penamaan (ASAL SEKOLAH\_TIM\_USERNAME\_NAMA KETUA TIM), contoh (SMPN 1 Durian Runtuh\_TIM A\_MT12345\_AKMAL EFENDI).
10. Peserta dengan pengawasan kolektif, wajib menggunakan format penamaan (NAMA SEKOLAH\_JUMLAH TIM KOLEKTIF\_BIDANG), contoh (SMPN 1 Durian Runtuh\_4\_MATH).
11. Peserta akan masuk ke dalam Breakout Room masing-masing yang akan dibagikan 1 hari setelah technical meeting
12. Seluruh peserta **WAJIB** menunjukkan kartu identitas siswa kepada pengawas ruang masing-masing.
13. Selama pengerjaan soal, kamera peserta harus selalu dalam kondisi hidup/ON.
14. Bagi peserta dengan pengawasan individu, audio microphone harus selalu dalam kondisi mati/OFF.
15. Bagi peserta dengan pengawasan kolektif, audio microphone harus selalu dalam kondisi menyala/ON.
16. Posisi kamera menyorot peserta dari sisi belakang dengan menampilkan meja dan layar/LCD pengerjaan, berlaku untuk peserta individu maupun kolektif.
17. Peserta **WAJIB** memastikan perangkat dalam kondisi yang baik dan jaringan internet stabil (Minimal kuota internet yang dibutuhkan adalah 12 GB).
18. Apabila terdapat gangguan teknis (listrik padam, kuota habis, dan sebagainya) maka resiko kendala tersebut diluar tanggung jawab panitia.
19. Mata pelajaran untuk bidang Matematika adalah Matematika Terpadu

20. Babak penyisihan disajikan dalam bentuk soal AKM dengan 4 tipe soal (pilihan ganda, pilihan ganda kompleks, pilihan ganda benar salah, dan isian jawaban singkat)
21. Setiap Tim mendapatkan satu paket soal (dengan tipe yang telah dijelaskan).
22. Soal tipe isian jawaban singkat Jika jawaban **berupa angka** dijawab cukup dengan angka saja tanpa satuan ukuran ataupun karakter yang lain (termasuk spasi). Jika jawaban **berupa kata-kata** maka menggunakan huruf kapital semua dan dipastikan tidak ada kesalahan ketik (typo).
23. Penilaian untuk setiap tipe soal dengan rincian sebagai berikut.

1) Pilihan ganda:

- a. Benar : +4
- b. Salah : -2
- c. Kosong : 0

2) Pilihan ganda kompleks Lebih dari 1 :

- a. Benar : +5
- b. Salah : -1
- c. Kosong : 0

3) Pilihan ganda benar salah:

- a. Benar : +4
- b. Salah : -2
- c. Kosong : 0

4) Isian jawaban singkat:

- a. Benar : +4
- b. Salah/Kosong: 0

24. Peserta akan diberikan waktu 90 menit untuk mengerjakan soal.

**c. Penentuan Peserta Lolos Semifinal**

1. Peringkat ditentukan berdasarkan total nilai tertinggi.
2. Jika pada ketentuan sebelumnya masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan waktu pengumpulan yang lebih cepat.
3. Jika masih terdapat total nilai dan waktu yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar yang lebih banyak.
4. Jika ketiganya sama, maka semuanya akan diloloskan ke semifinal.
5. Lima persen (5%) tim terbaik nasional akan lolos ke babak semifinal, lalu lima belas persen tim terbaik dari setiap rayon akan lolos ke babak semifinal.
6. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
7. Hal-hal lain yang belum diatur akan ditentukan kemudian.

## SEMIFINAL

**a. Technical Meeting dan Simulasi Semifinal**

1. Simulasi dan Technical Meeting untuk babak semifinal akan dilaksanakan pada Senin, 1 September 2025, untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika) melalui Zoom Meeting mulai pukul 13.30 WIB /14.30 WITA /15.30 WIT-selesai.
2. Seluruh peserta yang lolos penyisihan **DIWAJIBKAN** mengikuti simulasi pelaksanaan babak semifinal.

**b. Pelaksanaan Babak Semifinal**

1. Babak semifinal dilaksanakan pada Selasa 2 September 2025, untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika).
2. Babak semifinal dilaksanakan secara online serentak untuk semua bidang (Sains, Sosial, dan Matematika) di masing-masing daerah di seluruh Indonesia pada pukul 13.30 WIB/14.30 WITA /15.30 WIT-selesai.
3. Seluruh peserta **DIWAJIBKAN** mengikuti simulasi pelaksanaan babak semifinal.
4. Babak semifinal dilaksanakan secara online melalui website yang disediakan panitia dan melalui pengawasan Zoom Meeting.
5. Peserta **WAJIB** masuk Zoom Meeting 30 menit sebelum babak semifinal dimulai.
6. Peserta **WAJIB** menggunakan satu perangkat untuk pengawasan Zoom Meeting dan satu perangkat lain (disarankan PC/Laptop) untuk mengerjakan soal pada website.
7. Setiap Tim **WAJIB** menggunakan satu kamera pengawasan. Tidak diperbolehkan Kolektif.
8. Peserta akan dimasukan Breakout Room yang telah ditentukan oleh panitia.
9. Peserta **WAJIB** menggunakan format penamaan (SEKOLAH\_TIM\_USERNAME\_NAMA KETUA TIM), contoh (SMPN 1 Durian Runtuh\_Tim A\_MT123456\_Akmal Efendi).
10. Seluruh peserta wajib menunjukkan kartu identitas siswa kepada pengawas ruang masing-masing.
11. Selama pengerjaan soal, kamera dan audio microphone peserta harus selalu dalam kondisi hidup/ON.
12. Pada tahap semifinal akan disajikan satu paket soal yang mencakup dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
13. Soal dalam Bahasa Indonesia dijawab dalam Bahasa Indonesia dan soal dalam Bahasa Inggris dijawab dalam Bahasa Inggris.
14. Apabila Bahasa yang digunakan tidak sesuai maka jawaban dinyatakan salah.
15. Soal tipe isian jawaban singkat jika jawaban **berupa angka** dijawab cukup dengan angka saja tanpa satuan ukuran ataupun karakter yang lain (termasuk spasi). Jika jawaban **berupa kata-kata** maka menggunakan huruf kapital semua dan dipastikan tidak ada kesalahan ketik (typo).
16. Peserta menjawab soal dengan mengetik jawaban pada kolom yang disediakan.
17. Pada tahap semifinal disajikan 2 tipe soal (pilihan ganda dan isian jawaban singkat).
18. Penilaian untuk setiap tipe soal dengan rincian sebagai berikut.

1) Pilihan Ganda :

- a. Benar : +4
- b. Salah : -1
- c. Kosong : 0

2) Isian jawaban singkat:

- a. Benar : +5
- b. Salah : -2
- c. Kosong : -1

19. Peserta akan diberikan waktu 90 menit untuk mengerjakan soal.

**c. Penentuan Peserta Lolos Final**

1. Peringkat ditentukan berdasarkan total nilai tertinggi.
2. Jika pada ketentuan sebelumnya masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan waktu pengumpulan yang lebih cepat.
3. Jika masih terdapat total nilai dan waktu yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar yang lebih banyak.
4. Sepuluh Tim terbaik setiap bidang akan lolos ke babak Grand Final.
5. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
6. Hal-hal lain yang belum diatur akan ditentukan kemudian.

## **GRAND FINAL**

1. Babak grand final diadakan secara onsite di SMA Darul Ulum 2 Unggulan BPPT pada Sabtu 6 September 2025
2. Babak grand final terdiri dari 3 sesi lomba yang diantaranya adalah soal HOTS, Analisis Visual, dan Game Adu Cepat.
3. Juara pada masing-masing bidang ditentukan dengan aturan sebagai berikut.
  - 1) Gold Medal : Tim dengan nilai terbaik ke-1
  - 2) Silver Medal pertama : Tim dengan nilai terbaik ke-2
  - 3) Silver Medal kedua : Tim dengan nilai terbaik ke-3
  - 4) Bronze Medal pertama : Tim dengan nilai terbaik ke-4
  - 5) Bronze Medal kedua : Tim dengan nilai terbaik ke-5
  - 6) Bronze Medal ketiga : Tim dengan nilai terbaik ke-6
  - 7) Honorable Mention pertama : Tim dengan nilai terbaik ke-7
  - 8) Honorable Mention kedua : Tim dengan nilai terbaik ke-8
  - 9) Honorable Mention ketiga : Tim dengan nilai terbaik ke-9
  - 10) Honorable Mention keempat : Tim dengan nilai terbaik ke-10
4. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
5. Hal-hal lain yang belum diatur akan ditentukan kemudian.



1. Apabila peserta tidak join Zoom Meeting ruang pengawasan maka peserta akan didiskualifikasi.
  2. Apabila peserta tidak membetulkan tata letak kamera dari awal sampai akhir lomba maka peserta akan didiskualifikasi.
  3. Peserta dilarang menggunakan virtual background apapun selama Zoom Meeting pengawasan.  
(Konsekuensi : 1 poin pelanggaran)
  4. Peserta dilarang mematikan kamera pengawasan Zoom Meeting selama lomba berlangsung.  
(Konsekuensi : poin pelanggaran sesuai dengan durasi kamera mati/OFF)
  5. Peserta dilarang membuka browser selain laman pengerjaan soal.  
(Konsekuensi : 1 poin pelanggaran)
  6. Peserta dilarang mencontek ataupun membuka buku catatan, menggunakan alat hitung, gawai/alat komunikasi, headphone, dan peralatan sejenisnya.  
(Konsekuensi : 1 poin pelanggaran)
  7. Peserta dilarang meninggalkan ruang selama lomba berlangsung dengan alasan apapun  
(Konsekuensi : poin pelanggaran sesuai dengan durasi waktu meninggalkan ruang)
- Ketentuan poin pelanggaran larangan no 4 dan 7:
    - A. Kurang dari sama dengan 3 menit durasi pelanggaran akan mendapatkan 1 poin pelanggaran.
    - B. Antara 3 – 6 menit durasi pelanggaran akan mendapatkan 2 poin pelanggaran.
    - C. Lebih dari 6 menit durasi pelanggaran akan mendapatkan 3 poin pelanggaran.
  - Ketentuan konsekuensi poin pelanggaran:
    - A. Satu poin pelanggaran mengakibatkan pengurangan nilai sebesar 10% dari skor maksimal.
    - B. Dua poin pelanggaran mengakibatkan pengurangan nilai sebesar 20% dari skor maksimal.
    - C. Tiga poin pelanggaran mengakibatkan peserta didiskualifikasi.
  - Peserta yang didiskualifikasi akan mendapatkan nilai 0.